

Karetní hra A CO TEĎ?

Hra, která spojuje: PRAHO! project přináší interaktivní karetní hru A CO TEĎ?, která vás provede rokem a veřejným prostorem

Iniciativa PRAHO! project podporující umění ve veřejném prostoru představuje svou první interaktivní karetní hru A CO TEĎ?, která člověka provede celým rokem pomocí 52 interaktivních karet. Hru je možné si předobjednat od 2. prosince na stránkách www.prahoproject.cz.

PRAHO! project, který se do povědomí veřejnosti dostal díky cílenému umisťování umění do veřejného prostoru, vydává svou první interaktivní karetní hru A CO TEĎ? Hra se opírá o jeden z hlavních pilířů projektu, a to o touhu poukazovat na skutečnost, že jsou si lidé v na první pohled odcizeném světě možná daleko blíží, než se zdá. Hra nabízí prostor pro sebevyjádření, vzájemné propojení a poznávání veřejného prostoru. V předprodeji bude od 1. prosince 2024 na stránkách www.prahoproject.cz.

Zájemci plní na 52 kartách úkoly a odpovídají na nejrůznější otázky. „Karty jsme tematicky rozdělili do čtyřech kategorií – *Plním sám, Plním s Tebou, Veřejný prostor a PRAHO! project*,” přibližuje strukturu karetní hry spoluzakladatelka PRAHO! project Annamarie Čermáková. Karty jsou řazeny tak, aby na splnění úkolu či zodpovězení otázky měl člověk vždy alespoň týden.

„Hru jsme koncipovali tak, aby ji zájemci mohli začít hrát hned 1. ledna, některé karty například zrcadlí svátky nebo mezinárodní dny,” dodává Annamarie. Hráči se tak mohou těšit například na kartu k prvnímu máji nebo kartu související s Dušičkami. Mezi kartami lidé najdou

Karetní hra A CO TEĎ?

i takové, které mohou zničit, nebo poslat či darovat dál. Podle toho, k jakému účelu karta slouží, se odvíjí i materiál, ze kterého je vyrobena. V balíčku se nachází karty z různých gramáží papíru, různobarevné nebo například karty potištěné na průhledném materiálu. Za grafickým zpracováním celé hry stojí grafička Nina Sibinská. Kromě karet samotných ke hře náleží 13 artefaktů – mimo jiné sirka, křída nebo červená pastelka –, které hráčům s plněním úkolů pomohou. A jaké konkrétní úkoly se ve hře například nacházejí?

„Napiš dopis někomu, ke komu cítíš vděk. Kartu do dopisu založ. Na dopis přilep přiloženou poštovní známku a pošli jej. / Pokud se k tobě karta dostala, v úkolu pokračuj.“

„S přiloženou prázdnou samolepkou navštiv Točnu Dlabačov a odpověz na otázku, kterou nalezneš na naší interaktivní instalaci na místní tramvaji. / Kartu odevzdej na baru a dostaneš 5% slevu!“

Na karetní hře se podílelo i spoustu dalších zajímavých partnerů, zájemci tak mohou využít mimo jiné slevu do divadla Disk, galerie DOX, do kina Pilotů nebo na Žižkovskou věž, darovat radost mohou pomocí květiny od Dej mi Pokojovku nebo jimi upečené dobroty od Surová Dcerka.

PRAHO! project ukazuje, jak málo stačí, aby člověk prozřel z každodenní šedi a vykouznil úsměv na tváři sobě i svému okolí. Rozšiřuje tak pole své působnosti. Interaktivní hrou nepřímo navazuje na čtyřdílnou publikaci PRAHO! a další aktivity této iniciativy, mezi které patří stále i putovní instalace ve veřejném prostoru.

PRAHO! project skrze umění a upřímná slova navrácí městu jeho lidskost. Vytváří prostor, kde mohou lidé sdílet autentické myšlenky a niterné pocity, protože věří, že právě v těchto momentech se rodí skutečné spojení. Umění pro PRAHO! project není jen estetický zážitek – je to nástroj, který inspiruje, otevírá nové pohledy a sblížuje společnost.

Karetní hra A CO TEĎ?

Interaktivní projekty jsou přístupné všem, protože PRAHO! věří, že krásu umění a jeho schopnost obohatit život má právo zažít každý.

Hru je možné si předobjednat na webu prahoproject.cz od 2. prosince 2024 za 899 Kč. Koupí hry podpoříte fungování a další projekty iniciativy PRAHO! project.

Partneři: Hedepy, Nikoleta Kováč Kešelák (@surovadcerka), Dej Mi Pokojovku, Kino Pilotů, Acid Coffee, Žižkovská věž, Nocleženka, Rekola, DOX, Divadlo DISK, Točna Dlabačov. Také děkujeme firmě Papyrus a tiskárně Indigo Print a Centru Digitálních Technologií za pomoc s tiskem naší hry.

O iniciativě PRAHO! project

PRAHO! project vznikl v říjnu 2021, kdy se ve veřejném prostoru města začaly objevovat desítky básní ve formě samolepek, plakátů, billboardů či uměleckých instalací. Každý text nese kromě své myšlenky a očíslování také unikátní QR kód, který odkazuje na webové stránky s několika otázkami osobního či městského rázu. Na stránky je také možné nahrávat fotografie či videa. Od spuštění projektu se k organizátorům dostalo na 30 tisíc výpovědí poukazujících na jedinečnost každého z nás. Jde o neuvěřitelnou sbírku názorů, pocitů, uměleckých vyjádření či myšlenkových pochodů.

Na pozadí vzniku projektu stojí tři základní aspekty – prvním z nich je snaha o vytrhnutí náhodných lidí z každodenní šedi, druhým je jakýsi boj proti exkluzivitě prezentování umění v galeriích prostřednictvím vystavování ve veřejném prostoru a třetím, v současnou chvíli tím nejdůležitějším, touha propojit společnost dohromady a poukázat

Karetní hra A CO TEĎ?

na skutečnost, že si v tomto na první pohled odcizeném světě můžeme být daleko blíží, než se občas zdá.

I díky odvaze lidí sdílet mnohdy nesdělitelné tento projekt stále roste. Za jeho fungováním v současné době stojí 17členný tým. V prosinci 2022 vyšla čtyřdílná PRAHO! publikace, v dubnu 2023 byl s finanční podporou partnerů projektu TSK, GHMP, AVU a Umění pro město otevřena první realizace ve veřejném prostoru, kterou je interaktivní podchod pod tramvajovou zastávkou Vychovatelna v Praze.

Následovala realizace revitalizace Fügnerova náměstí s tématem LGBTQ+ komunity, revitalizace Nuselských schodů a osazení nové lavičky, instalace We should have a talk na náměstí a v podchodech v Jinonicích nebo realizace Ozvěny a instalace na Točně Dlabačov. Dále vznikají i instalace putovní například ve formě gobo lamp, které na chodník promítají otázky k zamyšlení. Navazování nových spoluprací, díky nimž se umění ve městě posouvá ještě blíže k jeho obyvatelům, stále pokračuje.